



---

ANNO ACCADEMICO: 2018/2019

---

INSEGNAMENTO/MODULO:

COMPLEMENTI DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

---

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ FORMATIVA:

BASE

---

DOCENTE: GIUSEPPE SCANNIELLO

---

e-mail: giuseppe.scanniello@unibas.it

sito web: <http://www2.unibas.it/gscanniello/>

---

telefono: 0971 205881

cell. di servizio (facoltativo):

---

Lingua di insegnamento: Italiano

---

n. CFU: 6.

n. ore: 48

Sede: Potenza  
Dipartimento/Scuola: Scuola di  
Ingegneria  
CdS: .

Semestre: Secondo

---

#### OBIETTIVI FORMATIVI E RISULTATI DI APPRENDIMENTO

lo studente deve dimostrare di conoscere e saper comprendere le problematiche relative ai: modelli di sistemi con un procedimento step-by-step. Saper produrre documenti software durante le varie fasi del processo di sviluppo e modificarli per produrre versioni successive nell'ambito di processi software iterativi ed incrementali. Saper e usare la notazione UML per modellare il software. Saper usare un approccio ingegneristico per la progettazione avanzate del software e per la sua manutenzione. Saper gestire progetti software.

---

#### PREREQUISITI

Essere in grado di risolvere problemi di programmazione semplici (programming in the small) e complessi sia utilizzando o approcci procedurali che object oriented con opportuna selezione e/o realizzazione di strutture dati efficienti.

---

#### CONTENUTI DEL CORSO

Concetti avanzati relativi alle definizioni e alle problematiche dell'Ingegneria del Software. Gestione del processo produttivo e manutentivo del Software, Aspetti organizzativi ed economici della Ingegneria del Software, Project Management, Stima dei costi, Gestione delle persone, Gestione della qualità del software, Qualità del prodotto e del processo. Metriche del Software, Process improvement.

---

#### METODI DIDATTICI

Lezioni frontali in aula ed esercitazioni per un totale di 48 ore.

Gli studenti dovranno anche sistematicamente svolgere compiti a casa ed eventualmente esercitazioni in classe.

---

#### MODALITÀ DI VERIFICA DELL'APPRENDIMENTO

Saranno previste due prove, una scritta e una orale. Nella valutazione complessiva si terrà anche conto delle diverse attività didattiche considerate parte integrante del corso.

---

#### TESTI DI RIFERIMENTO E DI APPROFONDIMENTO, MATERIALE DIDATTICO ON-LINE

Object Oriented Software Engineering Using UML Patterns and Java; <sup>[1]</sup><sub>[SEP]</sub>

C. Wholin et al., Experimentation in Software Engineering; <sup>[1]</sup><sub>[SEP]</sub>

Materiale digitale prodotto dal docente che sarà reso disponibile su Moodle

---

#### METODI E MODALITÀ DI GESTIONE DEI RAPPORTI CON GLI STUDENTI

Di persona durante l'orario di ricevimento, mediante posta elettronica e instant messaging tools. Si farà, inoltre, uso della piattaforma di e-learning Moodle per la condivisione del materiale didattico e per la comunicazione con gli studenti (e.g., forum).

---



Università degli Studi della Basilicata  
**Scuola di Ingegneria**

---

---

DATE DI ESAME PREVISTE<sup>1</sup>

2019-02-05; 2019-02-26; 2019-07-02; 2019-07-16; 2019-09-17; 2019-12-17

---

---

SEMINARI DI ESPERTI ESTERNI    SI     NO

---

---

ALTRE INFORMAZIONI

---

---

<sup>1</sup> Potrebbero subire variazioni: consultare la pagina web del docente o del Dipartimento/Scuola per eventuali aggiornamenti

